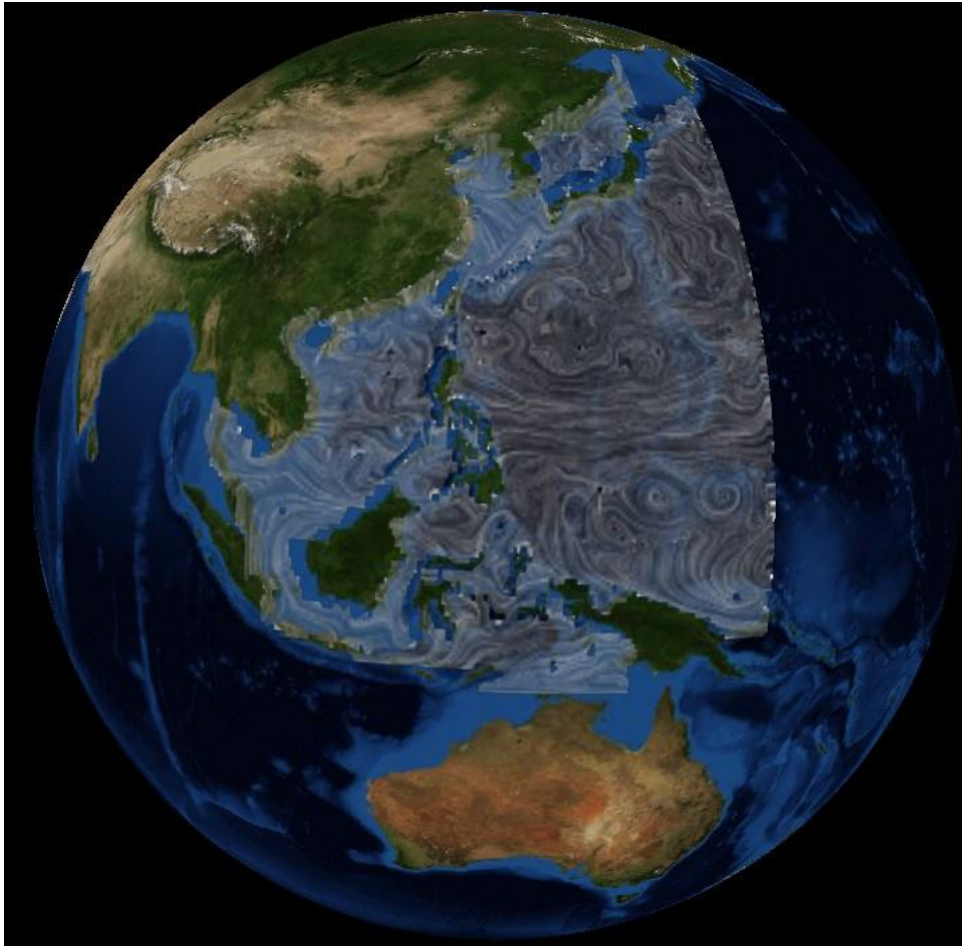


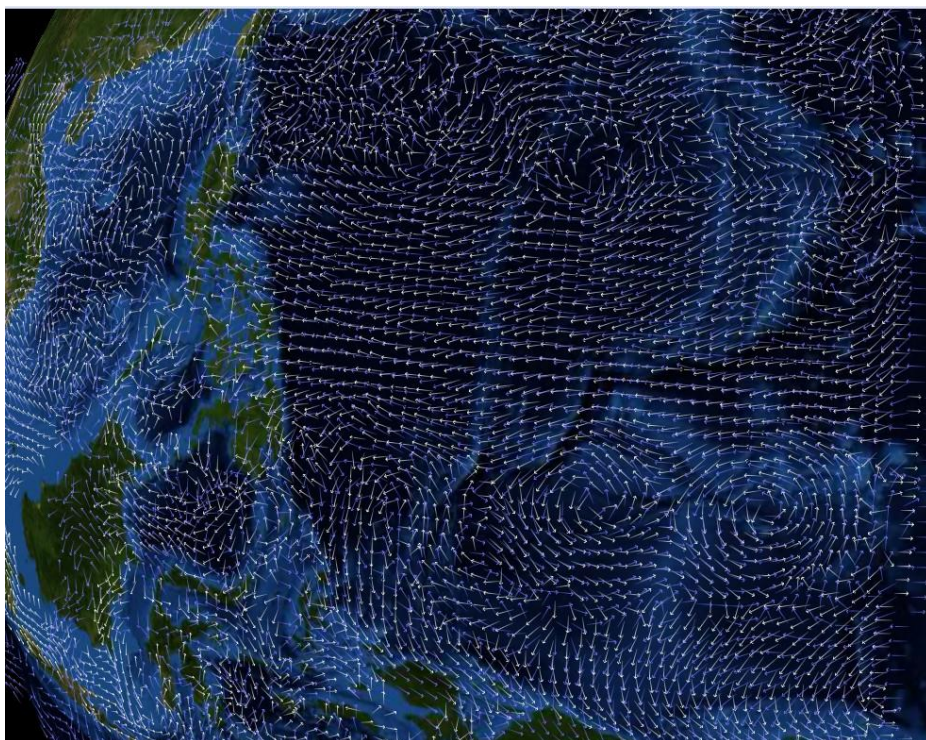
Weekly Report 2012/11/18

本周工作：

1. 气象项目：加入了 LIC 的与地表的混合绘制效果，效果如下图所示，由图可见中间有一些小洞（这个问题还需和解聪讨论一下）。原图像纹理比较小，放大看后会有比较明显的锯齿。我原打算数据进行插值采样，但是绘制出来的结果有点问题，应该是插值方法不对。后来如有需要可以再研究一下



2. 对之前的箭矢图，我绘制了多层的效果，感觉有重叠之后还是会
影响观察，当然也有可能和颜色编码有一定的关系，效果图如下：



下周工作

主要研究一下 `stream line` 的绘制方法，之前解聪用了一阶的 `runge-kutta`，得到的结果不是很理想，我打算试一下二阶的绘制结果。最好能绘制出三维立体的效果。